

# Reglementen Walking Dender

201803V2.2

## Artikel 1 - Omschrijving

1. De Walking Dender is een culinaire en kunstzinnige avondmarkt langs de boorden van de oude Dender in de binnenstad van Dendermonde.
2. De organisatie is in handen van het Feestcomiteit Dendermonde (FcD), onder auspiciën van de stad Dendermonde.
3. Het evenement heeft in beginsel jaarlijks plaats op de vrijdag vóór de laatste donderdag van augustus, vanaf 19.00 uur tot uiterlijk 24.00 uur.

## Artikel 2 - Organisatie

1. Ter gelegenheid van elke Walking Dender bepaalt de stad Dendermonde op voorstel van het FcD het parcours van de avondmarkt. Behoudens aanpassingen in functie van openbare werken of andere onvoorziene omstandigheden, is het voorstel van parcours als volgt: Grote Markt, Justitieplein, Franz Courtenstraat, Bogaerdbrug, Werf, Koningin Astridlaan, Vlasmarktbrug/Ridderstraat, Grote Markt.  
Het is mogelijk dat het parcours zal uitbreiden (2018) met de Vlasmarkt (gedeeltelijk) op aanraden van de veiligheidsdienst (politie)
  - 1.1 Standplaats Grote Markt : is beperkt tot één standplaats en betreft eten. Het kraam wordt geleverd door het FcD (GEEN eigen kramen).
  - 1.2 Standplaats Grote Markt : uitzonderingen zijn mogelijk, indien het FcD dit noodzakelijk acht.
  - 1.3 Standplaats Grote Markt : Indien er te veel aanvragen komen om op de Markt te staan, zal het FcD een beurtrol inlassen.
2. Op het vastgelegde parcours bepaalt het FcD, in overleg met de lokale politie en de brandweer, de plaatsen voor standhouders en randanimatie.
3. Een plaats voor standhouders bedraagt **3x2 meter**. Elke standhouder mag maximaal 2 plaatsen innemen. De ingenomen ruimte mag dus **nooit meer dan 6x2 meter bedragen**. Ten allen tijde dient er vóór de standplaats een **vrije ruimte (rijweg) te zijn van min. 4 meter breed**, dit met het oog op een vrije doorgang voor de veiligheidsdiensten.
  - 3.1 Indien de plaats (stand) groter is dan de voorziene afmetingen is de kans groot dat de beoogde plaats niet kan gegeven worden aan de standhouder.
4. De ruimte die ter beschikking is voor randanimatie (kunstenaars, animatie, ...) is variabel en wordt vastgelegd in overleg met de lokale politie en de brandweer.
5. Het FcD voorziet in beginsel zelf in de nodige standen en tenten voor de standhouders en de randanimatie. Eigen stand/materiaal mag opgesteld worden mits de maximaal toegestane ruimte, zoals vermeld in 2.3, niet wordt overschreden.
6. Het FcD voorziet in een aansluiting op het elektriciteitsnet maar **NIET** in individuele verlichting per stand.
7. Het FcD voorziet in een aansluiting voor (drink)water: één op de Werf/Astridlaan en één op Justitieplein/Franz Courtenstraat.

## Artikel 3 - Deelnemingsvoorwaarden

1. In beginsel kan iedere volwassen natuurlijke persoon of rechtspersoon, woonachtig of met maatschappelijke zetel op het grondgebied van Dendermonde (inclusief deelgemeenten), deelnemen als standhouder aan de Walking Dender. Het FcD zal evenwel voorrang verlenen aan Dendermondse middenstandszaken en Dendermondse verenigingen die gelinkt zijn aan voeding, drank en cultuur.

2. De **nadruk** van de Walking Dender ligt op het aanbieden van **etenswaren**. In tweede orde mogen ook dranken aangeboden worden (streekbieren, frisdranken, ...), maar liefst in combinatie met een maaltijd of hapje. De verkoop van sterke dranken (type jeneverkraam) wordt afgeraden. Er wordt gevraagd om te opteren voor originele formules. Andere producten dan levensmiddelen mogen enkel aangeboden worden indien zij ook een wezenlijk deel vormen van het reguliere assortiment dat door de handelszaak of vereniging wordt aangeboden. Dendermondse kunstenaars kunnen zich ook inschrijven voor het tentoonstellen van hun werk of het demonstreren van hoe hun creaties tot stand komen.

3. **Het FcD beslist autonoom over de toekenning van de standplaatsen. Het FcD kan ten allen tijde een kandidatuur weigeren of annuleren.**

#### **Artikel 4 - Praktische afspraken**

1. Inschrijvingen gebeuren via de website van het FcD

([www.feestcomiteitdendermonde.be](http://www.feestcomiteitdendermonde.be)), ten vroegste 6 maanden en ten laatste 1 maand vóór de Walking Dender.

2. **Na** de ontvangst van het verschuldigd bedrag, zal de inschrijving worden bevestigd door de voorzitter of secretaris van het FcD. Het verschuldigde bedrag van **100 EUR** per standplaats dient te worden betaald op rekening **BE68 7370 2509 3034** van het FcD. Inschrijving kan ook gebeuren mits, onmiddellijke betaling van het verschuldigde bedrag aan één van de leden van het FcD. Indien het verschuldigd bedrag niet betaald is zoals afgesproken, zal de standplaats vrijkomen voor een andere deelnemer. Indien de standplaats nog op de dag zelf moet betaald worden, **zal er een toeslag van € 10,00 worden bij gerekend. De kwitantie/bewijs van betaling zal worden gestuurd naar uw opgegeven e-mail adres.**

3. Er kunnen geen gelden worden terug gegeven, bij een annulatie van deelname drie weken voor het evenement. (Reden: tenten zijn reeds betaald)

4. De standhouders zijn vrij in het bepalen van hun verkoopprijzen, voor zover de maximumprijs van +/- **6 EUR** per consumptie niet overschreden wordt.

5. Op de dag van Walking Dender dienen de standhouders zelf hun kraampje/tentje in te richten en dit tussen 12.00 uur en 18.30 uur. Het FcD en de stad Dendermonde zorgen voor de nodige elektriciteit. De standhouders voorzien in de nodige verlengkabels. Standhouders zorgen voor een eigen, aangepast verlichting.

6. Indien het voor de inrichting van het kraampje/tentje noodzakelijk is, dat er een voertuig op het parcours aanwezig is, dan dient de standhouder dit vooraf bij de inschrijving te melden aan het FcD. Het FcD kan dan een doorgangsbewijs uitreiken dat toegang geeft tot het afgesloten parcours van 12.00 uur tot 18.30 uur. Zonder doorgangsbewijs zijn voertuigen niet toegelaten op het parcours. Enkel de lokale politie kan hierop uitzonderingen toestaan.

7. De standhouders zorgen voor de nodige veiligheid aan hun kraam. Zo dienen zij te voorzien in een blustoestel/branddeken. Indien zij gebruik maken van open vuren, dienen zij deze af te schermen van de voorbijgangers/klanten. De standhouders dienen zelf te zorgen voor de nodige verzekeringen inzake ongevallen/burgerlijke aansprakelijkheid/lichamelijke ongevallen.

7.1 Alle toestellen dienen in orde te zijn met de wetgeving. m.a.w. zij moeten voorzien zijn van een keurmerk en deze moet nog geldig zijn. (vb. gasvuren en aansluitingen, controle door de brandweer)

8. Na het beëindigen van de activiteit zorgt elke standhouder voor de opruim van zijn eigen standplaats. **Alle afval dient meegenomen te worden.**

8.1 **Vanaf editie 2019:** Er zal een borg (€200,00?) worden gevraagd per stand die ons moet verzekeren dat de opruim grondig zal gebeuren. De standplaats zal worden gecontroleerd door de stadsdiensten, onmiddellijk na het evenement. Na hun goedkeuring zal de borg worden terug betaald op de rekening van de standhouder.

9. Alle standhouders en alle randanimatie dienen zich te houden aan de regelgeving inzake geluidsnormen. Boetes of andere kosten verbonden aan het overschrijden van deze normen zijn ten laste van de betrokken standhouder, dj, muzikant, etc. De geluidsterkte moet beperkt blijven tot de eigen stand.

10. Het is **VERBODEN** muziek te spelen op de standpla(a)ts(en) .

11. Het is **VERBODEN** lichtshows (met laserbeam) te geven op de standpla(a)ts(en). (Deze maatregels zijn tot stand gekomen na een reeks klachten....)

12. Alle dranken mogen **NIET in glazen** worden aangeboden aan de verbruikers. Voor alle onvoorziene gevallen betreffende de Walking Dender (overmacht, noodweer, ziekte, ...) pleegt het FcD overleg met de stad Dendermonde en de veiligheidsdiensten. Er wordt daarbij steeds gestreefd naar een constructieve oplossing voor alle betrokken partijen.

13. Standhouders vann politieks strekking mogen meedoen aan de WD zonder propagande te voeren!

### **Artikel 5 - Info avond**

1. Het FcD organiseert ieder jaar, voor aanvang van het kermisweekend, een infoavond.

2. Deze infoavond gaat door in samenwerking met de lokale politie en de brandweer.

3. **De standhouders kunnen op deze avond eventuele aanvullende vragen stellen.**

4. De doorgangsbewijzen voor de Walking Dender (standhouder en kunstenaar) en/of Grote Fuif worden op deze avond aan de betrokkenen uitgedeeld.

5. Waar, wanneer en het uur van deze avond zal bekend gemaakt worden via de pers en/of kan je vinden op de website (nieuws). De ingeschreven standhouders worden via hun email op de hoogte gebracht.

6. Lees **ZEKER** op onze website, [www.feestcomiteitdendermonde.be](http://www.feestcomiteitdendermonde.be) , informatie, downloads; veiligheid info 1 en **veiligheid info 2 (voeding)**



**Walking Dender**

Datum: ...../...../20....

## Inschrijvingsformulier

**Inschrijven via de website [www.feestcomiteitdendermonde.be](http://www.feestcomiteitdendermonde.be) is beter.**

Naam zaak/vereniging : .....



( naam van de zaak/vereniging vermelden op de betaling , a.u.b.)

Verantwoordelijke: .....

Geboortedatum : .....(DD / MM / JJJJ)

Adres : .....

Postcode - Gemeente: .....

Tel/GSM : .....

e-mail : .....

Gerechten : .....

Dranken : .....

Producten : .....

Ik wens 1 / 2 standpla(a)ts(en) in te nemen. [schrappen wat niet past]

Ik beschik niet / wel over eigen stand(en) [schrappen wat niet past]

Ik heb toch 1 / 2 tent(en) nodig: ja / nee [schrappen wat niet past]

Ik had graag water ter beschikking : ja / nee [schrappen wat niet past]

Voorkeur Standplaats: 1<sup>ste</sup> keuze.....

2<sup>de</sup> keuze.....

3<sup>de</sup> keuze .....

Nodige elektrische vermogen :..... Watt ..... Amp

Gebruik van? open vuren : ja / nee (BBQ , .....)

gas : ja / nee houtskool : ja / nee

andere : .....

Ik heb 0 / 1 / 2 / 3 doorgangsbewijzen nodig voor het leveren van materiaal aan mijn stand. **OPGELET**: ten laatste om 18u30 moeten alle wagens van de omloop zijn !.

Het deelnemingsbedrag van **€ 100,00**/per standplaats (max. twee plaatsen) is op heden,.....(DD / MM / JJJJ) overgeschreven op de rekening van het feestcomiteit

: **BE68 7370 2509 3034**.

**Inschrijving + betaald = Ingeschreven**

Datum en handtekening,

***De indiener verklaart kennis te hebben genomen van het reglement van Walking Dender en de bepalingen van dit reglement te zullen naleven.***

Contacteer het Feestcomiteit voor meer informatie

# Reglementen Walking Dender (kunstenaars)

## Artikel 1 - Omschrijving

- 1.1 De Walking Dender is een culinaire en kunstzinnige avondmarkt langs de boorden van de oude Dender in de binnenstad van Dendermonde.
- 1.2 De organisatie is in handen van het Feestcomiteit Dendermonde (FcD), onder auspiciën van de stad Dendermonde.
- 1.3 Het evenement heeft in beginsel jaarlijks plaats op de vrijdag vóór de laatste donderdag van augustus, vanaf 19.00 uur tot uiterlijk 24.00 uur.
- 1.4 Je schrijft in via de website en de verdere afspraken verlopen via Staf Vinck.

## Artikel 2 - Organisatie

- 2.1 Ter gelegenheid van elke Walking Dender bepaalt de stad Dendermonde op voorstel van het FcD het parcours van de avondmarkt. Behoudens aanpassingen in functie van openbare werken of andere onvoorziene omstandigheden, is het voorstel van parcours als volgt: Grote Markt, Justitieplein, Franz Courtensstraat, Bogaerddam, Werf, Koningin Astridlaan, Vlasmarktbrug/Ridderstraat, Grote Markt.  
Het is mogelijk dat het parcours zal uitbreiden (2018) met de Vlasmarkt (gedeeltelijk) op aanraden van de veiligheidsceel (politie)
- 2.2 Op het vastgelegde parcours bepaalt het FcD, in overleg met de lokale politie en de brandweer, de plaatsen voor standhouders en randanimatie.
- 2.3 Een plaats voor standhouders bedraagt 3x2 meter. Elke standhouder mag maximaal 2 plaatsen innemen. De ingenomen ruimte mag dus nooit meer dan 6x2 meter bedragen. Ten allen tijde dient er vóór de standplaats een **vrije ruimte (rijweg) te zijn van min. 4 meter breed**, dit met het oog op een vrije doorgang voor de veiligheidsdiensten.
- 2.4 De ruimte die ter beschikking is voor randanimatie (kunstenaars, animatie, ...) is variabel en wordt vastgelegd in overleg met de lokale politie en de brandweer.
- 2.5 Het FcD voorziet in beginsel zelf in de nodige standen en tenten voor de standhouders en de randanimatie. Eigen stand/materiaal mag alleen opgesteld worden na voorafgaandelijke goedkeuring van het FcD en mits de maximaal toegestane ruimte, zoals vermeld in 2.3, niet wordt overschreden.

## Artikel 3 - Deelnemingsvoorwaarden

- 3.1 In beginsel kan iedere volwassen natuurlijke persoon of rechtspersoon, woonachtig of met maatschappelijke zetel op het grondgebied van Dendermonde (inclusief deelgemeenten), deelnemen als standhouder aan de Walking Dender. Het FcD zal evenwel voorrang verlenen aan Dendermondse middenstandszaken en Dendermondse verenigingen die gelinkt zijn aan voeding, drank en cultuur.
- 3.2 De nadruk van de Walking Dender ligt op het aanbieden van etenswaren. In tweede orde mogen ook dranken aangeboden worden (streekbieren, frisdranken, ...), maar liefst in combinatie met een maaltijd of hapje. De verkoop van sterke dranken (type jeneverkraam) wordt afgeraden. Er wordt gevraagd om te opteren voor originele formules. Andere producten dan levensmiddelen mogen enkel aangeboden worden indien zij ook een wezenlijk deel vormen van het reguliere assortiment dat door de handelszaak of vereniging wordt aangeboden. Dendermondse kunstenaars kunnen zich ook inschrijven voor het tentoonstellen van hun werk of het demonstreren van hoe hun creaties tot stand komen. De inschrijving voor kunstenaars is gratis.
- 3.3 Het FcD beslist autonoom over de toekenning van de standplaatsen. Het FcD kan ten allen tijde een kandidatuur weigeren of annuleren.

#### **Artikel 4 - Praktische afspraken**

1. Inschrijvingen gebeuren via de website van het FcD ([www.feestcomiteitdendermonde.be](http://www.feestcomiteitdendermonde.be)), ten vroegste 6 maanden en ten laatste 1 maand vóór de Walking Dender.
2. Na de ontvangst van het verschuldigd bedrag, zal de inschrijving worden bevestigd door de voorzitter of secretaris van het FcD. Het verschuldigde bedrag van **100 EUR per standplaats** dient te worden betaald op rekening **BE68 7370 2509 3034** van het FcD. Inschrijving kan ook gebeuren mits, onmiddellijke betaling van het verschuldigde bedrag aan één van de leden van het FcD. Indien het verschuldigd bedrag niet betaald is zoals afgesproken, zal de standplaats vrijkomen voor een andere deelnemer. **De kwitantie/bewijs van betaling zal worden gestuurd naar uw opgegeven e-mail adres.**
3. De standhouders zijn vrij in het bepalen van hun verkoopprijzen, voor zover de maximumprijs van **+/- 6 EUR** per consumptie niet overschreden wordt ( uitzondering kunstenaars).
4. Op de dag van Walking Dender dienen de standhouders zelf hun kraampje/tentje in te richten en dit tussen 12.00 uur en 18.30 uur. Het FcD en de stad Dendermonde zorgen voor de nodige elektriciteit. De standhouders voorzien in de nodige verlengkabels.
5. Indien het voor de inrichting van het kraampje/tentje noodzakelijk is, dat er een voertuig op het parcours aanwezig is, dan dient de standhouder dit vooraf bij de inschrijving te melden aan het FcD. Het FcD kan dan een doorgangsbewijs uitreiken dat toegang geeft tot het afgesloten parcours van 12.00 uur tot 18.30 uur. Zonder doorgangsbewijs zijn voertuigen niet toegelaten op het parcours. Enkel de lokale politie kan hierop uitzonderingen toestaan.
6. De standhouders zorgen voor de nodige veiligheid aan hun kraam. Zo dienen zij te voorzien in een blustoestel. Indien zij gebruik maken van open vuren, dienen zij deze af te schermen van de voorbijgangers/klanten. De standhouders dienen zelf te zorgen voor de nodige verzekeringen inzake ongevallen/burgerlijke aansprakelijkheid/lichamelijke ongevallen.
7. Na het beëindigen van de activiteit zorgt elke standhouder voor de opruim van zijn eigen standplaats.
8. Alle standhouders en alle randanimatie dienen zich te houden aan de regelgeving inzake geluidsnormen. Boetes of andere kosten verbonden aan het overschrijden van deze normen zijn ten laste van de betrokken standhouder, dj, muzikant, etc.
9. Voor alle onvoorziene gevallen betreffende de Walking Dender (overmacht, noodweer, ziekte, ...) pleegt het FcD overleg met de stad Dendermonde en de veiligheidsdiensten. Er wordt daarbij steeds gestreefd naar een constructieve oplossing voor alle betrokken partijen.

## Artikel 5 - Info avond



1. Het FcD organiseert ieder jaar, voor aanvang van het kermisweekend, een infoavond.
2. Deze infoavond gaat door in samenwerking met de lokale politie en de brandweer.
3. **De standhouders kunnen op deze avond eventuele aanvullende vragen stellen.**
4. De doorgangsbewijzen voor de Walking Dender (standhouder en kunstenaar) en/of Grote Fuif worden op deze avond aan de betrokkenen uitgedeeld.
5. Waar, wanneer en het uur van deze avond zal bekend gemaakt worden via de pers en/of kan je vinden op de website (nieuws)
6. Lees **ZEKER** op onze website, [www.feastcomiteitdendermonde.be](http://www.feastcomiteitdendermonde.be), informatie, downloads; veiligheids info 1 en **veiligheids info 2 (voeding)**

## **Walking Dender Kunstenaar**

### **Inschrijvingsformulier**

**Inschrijven via de website [www.feestcomiteitdendermonde.be](http://www.feestcomiteitdendermonde.be) is beter.**

Naam zaak/vereniging : .....  
Verantwoordelijke: .....  
Adres : .....  
Postcode - Gemeente: .....  
Tel/GSM : .....  
e-mail : .....

Nodige elektrische vermogen :..... Watt ..... Amp

Gebruik van? open vuren : ja / nee (Bakoven, smeltoven)  
gas : ja / nee  
houtskool : ja / nee  
andere : .....

Ik heb 0 / 1 / 2 doorgangsbewijzen nodig voor het leveren van materiaal aan mijn stand.

***Datum en handtekening,***

***De indiener verklaart kennis te hebben genomen van het reglement van Walking Dender en de bepalingen van dit reglement te zullen naleven.***

Contacteer het Feestcomiteit voor meer informatie



## **Reglementen Grote Fuif**

### **Artikel 1 - Omschrijving**

- 2.6 De Grote Fuif is een fuif die doorgaat op de Grote Markt van Dendermonde, de zaterdag van kermis.
- 2.7 Het evenement start om 21.00 uur **tot uiterlijk** 03.00 uur zondagmorgen.
- 2.8 De organisatie is in handen van het Feestcomiteit Dendermonde (FCD), met medewerking van de stad Dendermonde.

### **Artikel 2 - dj's**

- 2.1 De spelende dj zijn van Dendermonde en omstreken
- 2.2 dj's spelen maximum twee jaar na elkaar
- 2.3 dj's spelen GRATIS (tenzij anders is overeengekomen)
- 2.4 dj's spelen voor iedereen, d.w.z. voor de leeftijd van 7 jaar tot 77 jaar

### **Artikel 3 - Organisatie**

- 3.1 Het Feestcomiteit bepaalt de plaats vanwaar de DJ's spelen.
- 3.2 Het Feestcomiteit bepaalt de volgorde van optredens
- 3.3 De geluidsterkte is onderworpen aan de wettelijke bepalingen.
- 3.4 Het geluid wordt gedurende de fuif gecontroleerd door de bevoegde instanties
- 3.5 Kosten/boetes voor het overschrijden van het geluidsniveau is ten laste van betreffende/spelende dj

### **Artikel 4 - Drankbedeling**

- 4.1 Drankbedeling zal gebeuren in plastic bekere.
- 4.2 De drankbedeling door de horecazaken zal eveneens gebeuren in plastic bekere
- 4.3 Dranken in glazen/flessen zijn **VERBODEN** op de markt en omgeving.



**Kandidaat DJ Grote Fuif**

Datum : .... / ..... / 20...

***Inschrijvingsformulier***

***Inschrijven via de website [www.feestcomiteitdendermonde.be](http://www.feestcomiteitdendermonde.be) is beter.***

Enkel personen uit en van Dendermonde komen in aanmerking !

Naam : .....  
Voornaam: .....  
Adres : .....  
Postcode - Gemeente: .....  
Geboorte datum : .....  
Tel/GSM : .....  
e-mail : .....

Ik stel mij bij deze kandidaat dj voor de volgende Grote Fuif

Ik speelde op de volgende plaatsen

.....  
.....  
.....  
.....

***Datum en handtekening,***

***De indiener verklaart kennis te hebben genomen van het reglement van de Grote Fuif en de bepalingen van dit reglement te zullen naleven.***

Contacteer het Feestcomiteit voor meer informatie